

Score 100

21 Março 2024

1. Os chefes-de-equipa devem estar no Pavilhão Desportivo às **08:50 (2º ciclo)** ou às **10:20 (3º ciclo)** do dia **21 de Março 2024** para um esclarecimento inicial sobre a prova.
2. Durante a prova **a equipa deve estar sempre junta** (na partida, nos pontos especiais, na chegada...).
3. O objetivo das equipas é fazer **100 pontos**.
4. A prova deverá ser realizada num **tempo máximo de 60 minutos**.
5. A **partida** será no **Pavilhão Desportivo**.
6. Na altura da partida são entregues aos chefes-de-equipa os seguintes documentos:
 - ✓ **Cartão de controlo**, onde é registada a hora de saída, as pontuações obtidas nas provas (pontos de controlo) e a hora de chegada;
 - ✓ **Folha de pistas**, tem as pistas para os locais dos Pontos de Controlo e dos Pontos Especiais e a pontuação dos mesmos;
 - ✓ **Mapa**, onde estão assinalados os Pontos (uns no interior e outros no exterior).
7. Existem **18 POSTOS DE CONTROLO**.
8. Cada Posto de Controlo corresponde a **PONTOS (local)** ou a **PONTOS ESPECIAIS**.
9. Os **PONTOS** estão marcados no mapa com um círculo. Existe um PONTO que não está marcado, têm que seguir a pista dada para o encontrar.
10. No **mapa**, o círculo marca o local e devem procurar o PONTO que estará visível e identificado com um símbolo ou lista de códigos. **NÃO PODEM** retirar o documento que se encontra no PONTO. **Copiam a informação que está à frente do número da vossa equipa para o cartão de controlo.**
11. Os **PONTOS ESPECIAIS** são as provas das diferentes disciplinas. Para descobrirem estes pontos devem **seguir as indicações da folha de pistas** (entregue na partida).
12. O **CARTÃO DE CONTROLO** serve para registar os pontos conseguidos (**Pontos Marcados na folha de pistas**). Nos **PONTOS ESPECIAIS os professores anotam os pontos e rubricam o cartão no espaço correspondente ao seu Posto de Controlo**.
13. **OS ELEMENTOS DA EQUIPA TÊM DE ANDAR SEMPRE EM CONJUNTO/GRUPO.**
14. A equipa que **não conseguir realizar uma prova** dum Ponto Especial à primeira, podem regressar mais tarde para tentar uma segunda vez.
15. **Se se recusarem a realizar a prova não podem lá voltar para uma nova tentativa.**
16. Penalizações:
 - ✓ 7min para quem exceder o tempo limite de prova (60min)
 - ✓ **3min para um score superior ou inferior a 100**
 - ✓ 2min para posto de controlo com código errado
 - ✓ 2min para mensagem mal decifrada